1. Перечислите основные свойства глобальные объекты Node.js и поясните их предназначение.

**Global:** *хранит var-данные на уровне модуля*

**Process:** информация о среде выполнения

**Buffer:** класс Buffer – предназначен для работы с двоичными данными: набором октетов.

1. Поясните понятие «асинхронная функция».

**Асинхронная функция** – это **функция**, после вызова которой JavaScript приложение продолжает работать, потому что **функция** сразу выполняет возврат.

1. Поясните понятие стандартные «системные потоки».

Потоки позволяют обмениваться данными небольшими частями, что в свою очередь дает возможность в своей работе не расходовать много памяти.

Есть четыре вида потоков:

* Readable — поток, который предоставляет данные на чтение;
* Writable — поток, в который данные можно записывать;
* Duplex — поток, из которого можно как читать данные (Readable), так и записывать в него (Writable), при этом процесс чтения и записи просиходит независимо друго от друга;
* Transform — разновидность Duplex потоков, которые могут изменять данные при их записи и чтении в/из потока (чаще используется как промежуточное звено в цепочке передачи данных).

1. Поясните назначение функций **process.nextTick**, **setImmediate,** поясните в чем разница.

setImmediate() — это специальный таймер, который выполняется в отдельной фазе цикла событий. Он позволяет запланировать коллбэки для выполнения после завершения фазы опроса.

 process.nextTick() технически не является частью цикла событий.

Все коллбэки, переданные процессу process.nextTick(), будут разрешаться до того, как цикл событий продолжится.